

PRODUIT SCALAIRE de l'espace

Leçon : PRODUIT SCALAIRE dans l'espace

Présentation globale

- 1) Le produit scalaire de deux vecteurs dans l'espace
- 2) Vecteurs orthogonaux
- 3) Produit scalaire et norme
- 4) repère orthonormé de l'espace base orthonormé de l'espace
- 5) analytique du produit scalaire dans l'espace
- 6) L'ensemble des points dans l'espace tq : $\vec{u} \cdot \vec{AM} = k$
- 7) Equation cartésienne d'un plan définie par un point et un vecteur normal
- 8) positions relatifs de deux plans dans l'espace
- 9) distance d'un point à un plan
- 10) Etude analytique de LA SPHERE



La notion de produit scalaire est apparue pour les besoins de la physique. Le concept relativement récent et a été introduit au milieu du XIXe siècle par le mathématicien allemand *Hermann Grassmann* (1809 ; 1877), ci-contre.

Il fut baptisé produit scalaire par *William Hamilton* (1805 ; 1865) en 1853.

1) Le produit scalaire de deux vecteurs l'espace

Définition 1 : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace. Et soient A ; B et C trois points l'espace tel que : $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$

le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} dans l'espace est le produit scalaire de \vec{AB} par \vec{AC} dans le plan

ABC , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$

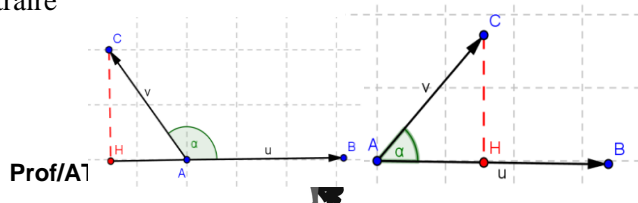
remarques: 1) $\vec{u} \cdot \vec{v}$ est un **nombre réel** défini par

Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$ alors soit H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) et alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AH} \times \vec{AB}$

c a d $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AH} \times \vec{AB}$ si \vec{AB} et \vec{AH} ont le même sens

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = -\vec{AH} \times \vec{AB}$ si \vec{AB} et \vec{AH} ont un sens contraire



Prof/A1

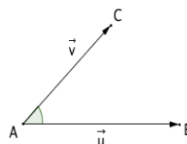
2) toutes les propriétés du produit scalaire dans le plan sont aussi vraies dans l'espace

Définition 2 : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

On appelle produit scalaire de \vec{u} par \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, le nombre réel défini par :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, si l'un des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est nul

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v})$, dans le cas contraire.



$\vec{u} \cdot \vec{v}$ se lit " \vec{u} scalaire \vec{v} ".

2) Vecteurs orthogonaux

Définition : On dit que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux dans l'espace si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Et on écrit : $\vec{u} \perp \vec{v}$

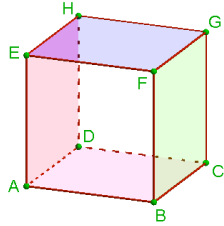
Exemple : Soit ABCDEFGH un cube de côté a
Calculer les produits scalaires suivants :

$$\overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{GC} ; \overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{CD} \text{ et } \overrightarrow{DH} \cdot \overrightarrow{DC} \text{ et } \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{GC} \text{ et } \overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{DB}$$

Réponse : 1) calcul de $\overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{GC}$: on a : $\overrightarrow{GC} = \overrightarrow{EA}$ car ABCDEFG cube

$$\overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{GC} = \overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{EA} = -\overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{AE} = -AE \times AE = -a^2$$

(car E est le projeté orthogonale de F sur (AE))



2) calcul de $\overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{CD}$:

Puisque ABCD est un carré on a :

$$\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{BA}$$

$$\text{donc : } \overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AF} \cdot \overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AB} = -a^2$$

(car B est le projeté orthogonale de F sur (AB))

3) calcul de $\overrightarrow{DH} \cdot \overrightarrow{DC}$: Puisque DCGH est un carré on a :

$$\overrightarrow{DH} \cdot \overrightarrow{DC} = 0 \text{ (} \overrightarrow{DH} \perp \overrightarrow{DC} \text{)}$$

4) calcul de $\overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{GC}$:

$$\overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{GC} = \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{HD} = 0 \text{ (} \overrightarrow{DH} \perp \overrightarrow{EH} \text{)}$$

donc : $\overrightarrow{EH} \perp \overrightarrow{GC}$

5) calcul de $\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{DB}$:

On a : $(AE) \perp (ABC)$ donc $(AE) \perp (DB)$ car

$$(DB) \subset (ABC) \text{ donc : } \overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{DB} = 0$$

3) Produit scalaire et norme

3-1 Définition: Soit un vecteur \vec{u} de l'espace et deux points A et B tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$. La norme du vecteur \vec{u} , notée $\|\vec{u}\|$ est la distance AB.

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB}} \text{ et } \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB}^2$$

3-2 propriétés : Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} de l'espace., on a :

$$1) \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$2) \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k\vec{u} \cdot \vec{v}, \text{ avec } k \text{ un nombre réel.}$$

$$3) \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \quad 4) (\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$5) (\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \quad 6) (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$$

$$7) \|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0} \quad 8) \|k\vec{u}\| = |k| \|\vec{u}\|$$

$$9) \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

$$\text{et } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

$$10) \|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\| \quad 11) |\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$$

12) Soit A, B et C trois points de l'espace.

$$\text{On a : } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$$

Application : 1) Soit A, B et C des points de l'espace tel que $AB = \sqrt{5}$ et $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 3$

Calculer $(-2\overrightarrow{AB}) \cdot \overrightarrow{BC}$:

Solution :

$$(-2\overrightarrow{AB}) \cdot \overrightarrow{BC} = -2\overrightarrow{AB} \cdot (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) = -2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BA} - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$$

$$= 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{AB}^2 - 2 \times 3$$

$$= 2AB^2 - 2 \times 3 = 2 \times 5 - 6 = 4$$

2) sachant que $\|\vec{u}\| = 2$ et $\|\vec{v}\| = 3$ et $\|\vec{u} + \vec{v}\| = 5$

Calculer : $\vec{u} \cdot \vec{v}$:

$$\text{On a : } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (5^2 - 4 - 9^2) = 6$$

4) repère orthonormé de l'espace base orthonormé de l'espace

Soit O un point de l'espace

On pose : $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$ et $\vec{k} = \overrightarrow{OK}$

Définition1 : on dit qu'un triplet $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ de vecteur dans

l'espace est base orthonormé si et seulement si les vecteurs

\vec{i} et \vec{j} et \vec{k} sont non coplanaires et normés et

orthogonaux deux a deux c a d : $\|\vec{i}\| = 1$ et $\|\vec{j}\| = 1$ et

$$\|\vec{k}\| = 1 \text{ et } \vec{i} \cdot \vec{j} = 0 \text{ et } \vec{j} \cdot \vec{k} = 0 \text{ et } \vec{i} \cdot \vec{k} = 0$$

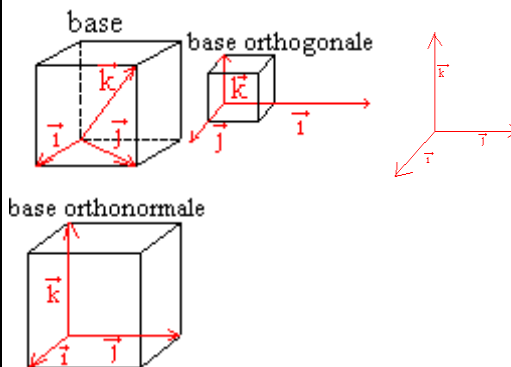
Définition2 : on dit que $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ est un repère

orthonormé dans l'espace et seulement si $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ est une

base orthonormé

Exemples :

(La figure représente un cube dans les trois cas)



Coordonnées d'un vecteur relativement à une base :

si $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ est une base orthonormé et \vec{u} un vecteur de

l'espace alors Il existe un triplet unique $(x ; y ; z)$ de réels



tels que : $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

Ce triplet $(x ; y ; z)$ est appelé coordonnées du vecteur \vec{u} relativement à la base $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$

Voyons maintenant comment exprimer le produit scalaire dans l'espace à l'aide des coordonnées des vecteurs.

5) analytique du produit scalaire dans l'espace :

$(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ est une base orthonormée

(Dans tout ce qui va suivre)

Soient : $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ et $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}$ deux vecteurs de l'espace

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \cdot (x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k})$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx'\vec{i} \cdot \vec{i} + yy'\vec{j} \cdot \vec{j} + zz'\vec{k} \cdot \vec{k} \text{ car } \vec{i} \cdot \vec{j} = 0 \text{ et } \vec{j} \cdot \vec{k} = 0 \text{ et } \vec{i} \cdot \vec{k} = 0$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz' \text{ puisque: } \|\vec{i}\| = 1 \text{ et } \|\vec{j}\| = 1 \text{ et } \|\vec{k}\| = 1$$

On a donc la propriété suivante :

Propriété :

1) Dans une base orthonormée on considère deux vecteurs

$\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$.

$$\text{et } \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

2) Dans l'espace rapporté à un repère orthonormé, soient A et B de coordonnées respectives $A(x_A; y_A; z_A)$ et

$$B(x_B; y_B; z_B)$$

$$\text{alors : } AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

Exemple : dans une base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$, on considère

les vecteurs $\vec{u}(1; 5; -1)$ et $\vec{v}(-5; 1; 0)$ et $\vec{w} = \frac{1}{2}\vec{i} - \frac{\sqrt{3}}{2}\vec{k}$

1) Est-ce que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux ?

2) Calculer : la norme du vecteur \vec{w}

Solution : 1)

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (-5) \times 1 + 1 \times 5 + 0 \times (-1) = (-5) + 5 = 0$$

Donc : $\vec{u} \perp \vec{v}$

$$\|\vec{w}\| = \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + 0^2 + \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{3}{4}} = \sqrt{\frac{4}{4}} = 1 \text{ on dit que}$$

\vec{w} est un vecteur unitaire

Exercice 1 : dans une base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$, on

considère les vecteurs $\vec{u}(3; -2; 1)$ et $\vec{v}(2; 1; 0)$

Calculer : $\cos(\vec{u}; \vec{v})$

$$\text{Solution : } \cos(\vec{u}; \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{4}{\sqrt{5}\sqrt{14}} = \frac{4}{\sqrt{70}}$$

6) L'ensemble des points dans l'espace tq :

$$\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = k$$

Propriété : soit $\vec{u}(a; b; c)$ un vecteur non nul et

$A(x_A; y_A; z_A)$ un point de l'espace et $k \in \mathbb{R}$

L'ensemble des points $M(x; y; z)$ dans l'espace tq :

$\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = k$ c'est un plan d'équation qui s'écrit sous la forme : $ax + by + cz + d = 0$

Cette équation est appelée équation cartésienne du plan \mathcal{P} .

Preuve : $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM}(x - x_A; y - y_A; z - z_A)$

$$\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = k \Leftrightarrow a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = k$$

$$\Leftrightarrow ax + by + cz - (ax_A + by_A + cz_A + k) = 0$$

L'ensemble des points dans l'espace tq : $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = k$ c'est un plan d'équation qui s'écrit sous la forme :

$$ax + by + cz + d = 0 \text{ avec : } d = -(ax_A + by_A + cz_A + k)$$

Exemple : soit $\vec{u}(2; 1; -1)$ un vecteur et $A(1; -1; 2)$ un point de l'espace

Déterminer L'ensemble (P) des points $M(x; y; z)$ dans

l'espace tq : $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = -1$

Solution : soit $M(x; y; z)$ un point de l'espace

$$M(x; y; z) \in (P) \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = -1$$

$$\Leftrightarrow 2(x - 1) + (y + 1) - (z - 2) = -1 \Leftrightarrow 2x + y - z + 2 = 0$$

Cette équation s'écrit sous la forme :

$$ax + by + cz + d = 0$$

Donc : L'ensemble des points dans l'espace tq :

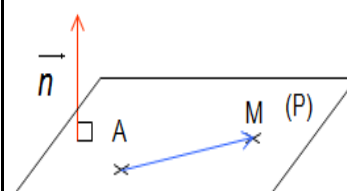
$\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = -1$ est le plan (P) d'équation :

$$2x + y - z + 2 = 0$$

7) Equation cartésienne d'un plan défini par un point et un vecteur normal

Définition :

Un vecteur non nul \vec{n} est dit normal au plan \mathcal{P} si, pour tous points A et M de \mathcal{P} , on a $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AM} = 0$



Remarque : Il existe évidemment une infinité de vecteurs normaux à un plan : ce sont tous les vecteurs colinéaires au vecteur \vec{n} .



Propriété : Un vecteur est dit normal à un plan si, et seulement si, il est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires de ce plan.

Remarque : Cette propriété va nous permettre d'une part de vérifier facilement qu'un vecteur est normal à un plan et, d'autre part, de déterminer les coordonnées d'un vecteur normal à un plan.

Démonstration :

La propriété directe découle de la définition. Nous n'allons donc prouver que la réciproque.

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non colinéaires d'un plan \mathcal{P} , \vec{w} un vecteur de \mathcal{P} et \vec{n} un vecteur orthogonal à \vec{u} et \vec{v} . Il existe donc deux réels a et b tels que $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$.

Ainsi $\vec{w} \cdot \vec{n} = a\vec{u} \cdot \vec{n} + b\vec{v} \cdot \vec{n} = 0$

Le vecteur \vec{n} est donc orthogonal à tous les vecteurs du plan \mathcal{P} . Il lui est par conséquent orthogonal.

Exemple1 : déterminer les coordonnées d'un vecteur \vec{n} normal à un plan dirigé par $\vec{u}(2; -1; 3)$ et $\vec{v}(4; 0; 2)$

Solution : Ces deux vecteurs ne sont clairement pas colinéaires : une coordonnée est nulle pour l'un mais pas pour l'autre.

On note $\vec{n}(x; y; z)$

Puisque \vec{n} est normal au plan dirigé par \vec{u} et \vec{v} alors $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$ et $\vec{v} \cdot \vec{n} = 0$.

On obtient ainsi les deux équations $2x - y + 3z = 0$ et $4x + 2z = 0$

A l'aide de la deuxième équation, on obtient $z = -2x$ On remplace dans la première :

$2x - y - 6x = 0 \Leftrightarrow -4x - y = 0 \Leftrightarrow y = -4x$.

On choisit, par exemple $x = 1$ et on trouve ainsi $\vec{v}(1; -4; -2)$

$\vec{v}(1; -4; -2)$

On vérifie : $\vec{u} \cdot \vec{n} = 2 + 4 - 6 = 0 \checkmark$ et

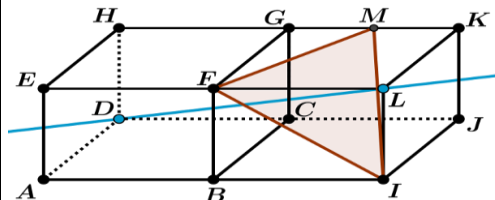
$\vec{v} \cdot \vec{n} = 4 + 0 - 4 = 0 \checkmark$.

Un vecteur normal au plan dirigé par les vecteurs \vec{u} et \vec{v} est $\vec{n}(1; -4; -2)$

Exemple2 : Deux cubes d'arête 1, sont disposés comme indiqué sur la figure.

M est le milieu du segment [GK].

La droite (DL) est-elle perpendiculaire au plan (FMI)?



Solution : on se place dans le repère $(A; \vec{AB}; \vec{AD}; \vec{AE})$

orthonormé

Voyons si \vec{DL} est un vecteur normal au plan (FMI)

Il suffit de calculer: $\vec{DL} \cdot \vec{FM}$ et $\vec{DL} \cdot \vec{FI}$

On a : $\vec{DL} = -\vec{AD} + 2\vec{AB} + \vec{AE}$ donc : $\vec{DL}(2; -1; 1)$

On a : $\vec{FM} = \vec{FG} + \vec{GM} = \vec{AD} + \frac{1}{2}\vec{AB}$ donc : $\vec{FM}(\frac{1}{2}; 1; 0)$

On a : $\vec{FI} = \vec{FB} + \vec{BI} = -\vec{AE} + \vec{AB}$ donc : $\vec{FI}(1; 0; -1)$

$\vec{DL} \cdot \vec{FM} = 0$ et $\vec{DL} \cdot \vec{FI} = 1 \neq 0$

Donc : (DL) n'est pas perpendiculaire au plan (FMI)

Exercice2 : ABCDEFGH un cube tel que : $AB = 1$ avec I le milieu du segment [EH] et J le milieu de [EF]

1) Montrer que $\vec{AG} \cdot \vec{EB} = 0$ et que $\vec{AG} \cdot \vec{ED} = 0$

2) En déduire que le vecteur \vec{EG} est normal au plan (BDE)

3) Montrer que les vecteurs \vec{FI} et \vec{CJ} sont orthogonaux

4) l'espace étant rapporté au repère $(A; \vec{AB}; \vec{AD}; \vec{AE})$

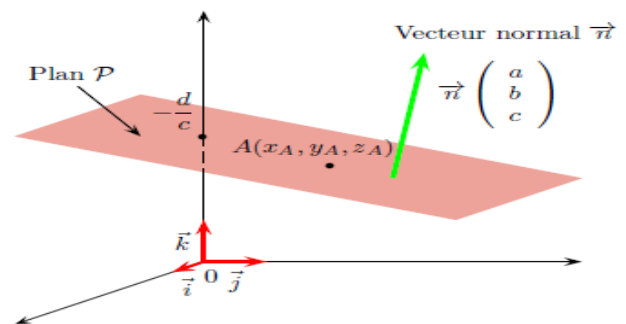
a) déterminer les coordonnées des points

F ; C ; I et J

B) Montrer que $\vec{FI} \cdot \vec{CJ} = 0$

et en déduire que \vec{FI} et \vec{CJ} sont orthogonaux

Propriété : Soient a et b et c des réels non tous nuls quelconque . L'ensemble (P) des points $M(x; y; z)$ tels que $ax + by + cz + d = 0$ est un plan dont un vecteur normal est $\vec{n}(a; b; c)$.



Exemple1 : On considère le plan d'équation

$4x - 2y + 3z - 1 = 0$. Un vecteur normal à ce plan est

$\vec{n}(4; -2; 3)$. Le point $A(2; -1; -3)$ appartient au plan car :

$4 \times 2 - 2 \times (-1) + 3 \times (-3) - 1 = 0$.

Exemple2 : On cherche une équation du plan \mathcal{P} passant par

$A(4; 2; -3)$ dont un vecteur normal est $\vec{n}(1; -2; -1)$:

Une équation du plan \mathcal{P} est de la forme .

$x - 2y - z + d = 0$

Le point A appartient au plan. Ses coordonnées vérifient donc l'équation :

$4 - 2 \times 2 - (-3) + d = 0 \Leftrightarrow 3 + d = 0 \Leftrightarrow d = -3$

Une équation de \mathcal{P} est donc $x - 2y - z - 3 = 0$



Exemple3: $ABCDEFGH$ un cube tel que : $AB = 1$ avec I le milieu du segment $[AE]$

On se place dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$

- 1) déterminer un vecteur normal au plan (CHI)
- 2) En déduire une équation cartésienne du plan (CHI)

Solution :1) soit un $\vec{n}(x; y; z)$ un vecteur normal au plan

$$(CHI) \text{ donc } \begin{cases} \vec{n} \cdot \overrightarrow{CH} = 0 \\ \vec{n} \cdot \overrightarrow{CI} = 0 \end{cases}$$

$$\text{On a : } \overrightarrow{CH}(-1; 0; 1) \text{ et } \overrightarrow{CI}\left(-1; -1; \frac{1}{2}\right)$$

$$\text{Donc : } \begin{cases} -x + z = 0 \\ -x - y + \frac{1}{2}z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = x \\ -x - y + \frac{1}{2}x = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = x \\ y = -\frac{1}{2}x \end{cases}$$

Puisque on veut un seul vecteur normal

Alors on donne par exemple : $x = 2$ on trouve

$$\begin{cases} z = 2 \\ y = 1 \end{cases} \text{ donc un vecteur normal est } \vec{n}(2; -1; 2)$$

2) l'équation du plan s'écrit sous forme :

$$ax + by + cz + d = 0$$

$$\text{Donc : } 2x - y + 2z + d = 0$$

Et puisque : $C(1; 1; 0) \in (CIH)$ donc :

$$2 - 1 + 0 + d = 0 \Leftrightarrow d = -1$$

$$\text{Donc : } (CIH) : 2x - y + 2z - 1 = 0$$

Exercice3 : déterminer un vecteur normal au plan (P) dans les cas suivants

- 1) $(P) : 2x - 3y + z + 10 = 0$ 2) $(P) : 3x - z + 1 = 0$
- 3) $(P) : y + z + 1 = 0$ 4) $(P) : z = 2$
- 5) $(P) : x - 2y + 7z - 3 = 0$ 6) $(P) : 2y - z + 11 = 0$

Solution : 1) $\vec{n}(2; -3; 1)$ 2) $\vec{n}(3; 0; -1)$ 3) $\vec{n}(0; 1; 1)$

4) $\vec{n}(0; 0; 1)$ 5) $\vec{n}(1; -2; 7)$ 6) $\vec{n}(0; 2; -1)$

Exercice4: L'espace est muni d'un repère orthonormé

$(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$. On considère les points $A(-1; 0; 2)$ et $B(3; 1; 0)$

et le vecteur $\vec{n}(1; 2; 1)$

1) déterminer une équation du plan (P) passant par A dont un vecteur normal est \vec{n}

2) donner une représentation paramétrique de la droite (D)

qui passe par le point B et orthogonale au plan (P)

3) Déterminer les coordonnées du point B' la projection orthogonale de B sur le plan (P)

Solution : 1) méthode :

$$M(x; y; z) \in (P) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\text{on a : } \overrightarrow{AM}(x+1; y; z-2)$$

$$\Leftrightarrow (x+1) \times 1 + y \times 2 + 1 \times (z-2) = 0$$

$$\Leftrightarrow x + 1 + 2y + z - 2 = 0$$

$$\text{Donc : } x + 2y + z - 1 = 0 (P)$$

Autre méthode :

L'équation d'un plan s'écrit sous forme :

$ax + by + cz + d = 0$ or $\vec{n}(1; 2; 1)$ est un vecteur normal à ce plan donc : $a = 1$ et $b = 1$ et $c = 1$

Donc L'équation devient : $1x + 2y + 1z + d = 0 (P)$

Et on sait que le plan (P) passe par $A(-1; 0; 2)$

$$\text{Donc : } (-1) + 2 \times 0 + 1 \times 2 + d = 0 \text{ cad } d = -1$$

$$\text{Donc : } (P) : x + 2y + z - 1 = 0$$

2) la droite (D) passe par le point $B(3; 1; 0)$ et orthogonale

au plan (P) donc : $\vec{n}(1; 2; 1)$ est un vecteur directeur de la droite (D)

Donc une représentation paramétrique de la droite (D) est :

$$\begin{cases} x = 1k + 3 \\ y = 2k + 1 \\ z = 1k + 0 \end{cases} \text{ avec } (k \in \mathbb{R})$$

3) B' est la projection orthogonale de B sur le plan (P)

donc : $B' \in (D)$ et $B' \in (P)$

Donc B' est le point d'intersection de la droite (D)

Et le plan (P)

Donc les coordonnées de B' sont solutions du système :

$$\begin{cases} x + 2y + z - 1 = 0 \\ x = 1k + 3 \\ y = 2k + 1 \\ z = 1k + 0 \end{cases}$$

On remplace : x et y et z dans l'équation de (P)

$$\text{On trouve : } k + 3 + 2(2k + 1) + k - 1 = 0$$

$$\text{Donc : } 6k + 4 = 0 \text{ Donc : } k = -\frac{2}{3}$$

$$\text{Donc : } x = -\frac{2}{3} + 3 = \frac{7}{3} \text{ et } y = -\frac{4}{3} + 1 = -\frac{1}{3} \text{ et } z = -\frac{2}{3} + 0 = -\frac{2}{3}$$



Par suite : $B' \left(\frac{7}{3}; -\frac{1}{3}; -\frac{2}{3} \right)$

8) positions relatifs de deux plans dans l'espace

Proposition : Soient : $(P) : ax + by + cz + d = 0$

et $(P)' : a'x + b'y + c'z + d' = 0$ deux plans dans l'espace

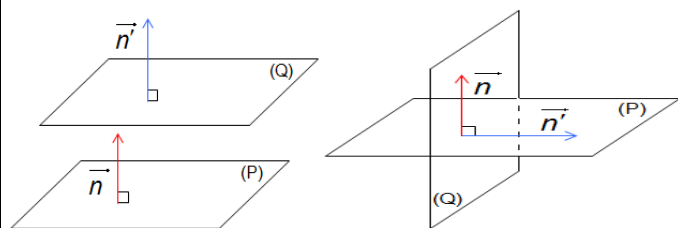
et $\vec{n}(a; b; c)$ et $\vec{n}'(a'; b'; c')$ deux vecteurs normaux

respectivement a (P) et $(P)'$

1) Les plans (P) et $(P)'$ sont parallèles ssi \vec{n} et \vec{n}' sont colinéaires

2) Les plans (P) et $(P)'$ sont sécants ssi \vec{n} et \vec{n}' sont non colinéaires

3) Les plans (P) et $(P)'$ sont perpendiculaires ssi \vec{n} et \vec{n}' sont orthogonaux



Exemple : On considère les plans d'équations :

$(P) 2x - 4y + z + 1 = 0$ et $(P') x + y + 2z - 3 = 0$

1) Montrer que : $(P) \perp (P')$

2) Déterminer l'équation cartésienne du plan (Q) parallèle au plan (P) passant par le point $A(1; -1; 1)$

Solutions : 1) $\vec{n}(2; -4; 1)$ et $\vec{n}'(1; 1; 2)$ les deux vecteurs normaux respectivement de (P) et $(P)'$

On a : $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 2 - 4 + 2 = 0$

Donc $\vec{n} \perp \vec{n}'$ par suite : $(P) \perp (P')$

2) $(P) \parallel (Q)$ et \vec{n} est normal a (P) donc $\vec{n}(2; -4; 1)$ est un vecteur normal a (Q)

Donc une équation cartésienne du plan (Q) est :

$$2x - 4y + z + d = 0$$

Et puisque : $A(1; -1; 1) \in (Q)$ donc :

$$2 + 4 + 1 + d = 0 \Leftrightarrow d = -7$$

Donc : $(Q) : 2x - 4y + z - 7 = 0$

9) distance d'un point à un plan

Proposition : Soient : $A(x_A; y_A; z_A)$ un point et $(P) :$

$ax + by + cz + d = 0$ un plan dans l'espace avec

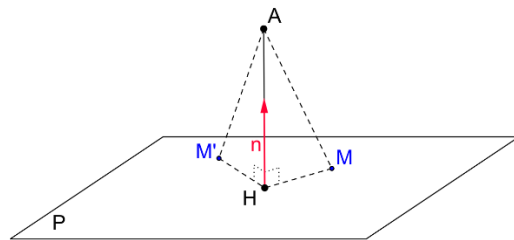
$(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$ et H est le projeté orthogonal de A sur

le plan

la distance du point A au plan (P) est la

distance AH et on a : $d(A; (P)) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$

Remarque : pour tout point M du plan (P) on a $AH \leq AM$



RPEUVE : $\vec{n}(a; b; c)$ est normal a (P) pour tout point M

du plan on a $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AM} = \vec{n} \cdot \overrightarrow{AH} \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = \|\vec{n}\| \times \|\overrightarrow{AH}\| \times \cos(\vec{n}; \overrightarrow{AH})$$

$$\Leftrightarrow ax + by + cz - ax_A - by_A - cz_A = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \times \|\overrightarrow{AH}\| \times \cos(\vec{n}; \overrightarrow{AH})$$

Or $M \in (P)$ donc $ax + by + cz + d = 0$

Donc : $ax + by + cz = -d$

$$\Leftrightarrow -ax_A - by_A - cz_A = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \times \|\overrightarrow{AH}\| \times \cos(\vec{n}; \overrightarrow{AH})$$

$$\Leftrightarrow -ax_A - by_A - cz_A - d = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \times \|\overrightarrow{AH}\| \times (\mp 1)$$

$$\Rightarrow |-ax_A - by_A - cz_A - d| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \times AH \times (\mp 1)$$

$$\Rightarrow AH = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Exemple : On considère le plan (P) d'équations :

$x + 2y + 2z - 6 = 0$ et le point $A(5; 1; 0)$

Calculer la distance du point A au plan (P) .

$$\text{Solution : } d(A; (P)) = \frac{|5 + 2 \times 1 + 2 \times 0 - 6|}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2}} = \frac{|1|}{3} = \frac{1}{3}$$

Exercice 5 : L'espace est muni d'un repère orthonormé $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$. On considère le plan (P) d'équation

$$x + 2y - z - 1 = 0$$

1) Les points $A(1; 1; 2)$ et $B(2; 1; 1)$ appartiennent-ils au plan (P) ?

2) Calculer la distance AB puis les distances de ces deux points A et B au plan (P) .



3) Le point A est-il le projeté orthogonal de B sur le plan (P)?

Solution : $1 + 2 \times 1 - 2 - 1 = 0$ donc les coordonnées du point A vérifient l'équation de (P).

On en déduit que A appartient au plan (P) et donc que $2 + 2 \times 1 - 1 - 1 = 2 \neq 0$

donc les coordonnées du point B ne vérifient pas l'équation de (P) On en déduit que B n'est pas un point de (P).

$$2) AB = \sqrt{(2-1)^2 + 1(2-1)^2 + (1-2)^2} = \sqrt{2}$$

Calculons $d(A; (P))$ et $d(B; (P))$.

On a : $A \in (P)$ donc : $d(A; (P)) = 0$

$$d(B; (P)) = \frac{|2 + 2 \times 1 - 1 - 1|}{\sqrt{1^2 + 2^2 + (-1)^2}} = \frac{|2|}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$$

on a : $\overrightarrow{AB}(1; 0; -1)$

3) Un vecteur normal au plan (P) est $\vec{n}(1; 2; -1)$

Ces deux vecteurs ne sont pas colinéaires, donc \overrightarrow{AB} n'est pas orthogonal au plan. (P)

Le point A n'est donc pas le projeté orthogonal de B sur (P).

10) Etude analytique de LA SPHERE

Dans tout ce qui va suivre, l'espace (E) est muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ orthonormé.

10-1) Définition d'une sphère.

Définition : Soit Ω un point dans l'espace (E).

R et un réel positif.

La sphère de centre Ω et de rayon

R est l'ensemble des points M dans (E), tels que $\Omega M = R$

On la note par : $S(\Omega, R)$.

$$S(\Omega, R) = \{M \in E / \Omega M = R\}$$

10-2) Equation cartésienne d'une sphère.

Soit $\Omega(a, b, c)$ un point dans l'espace et $r \geq 0$

$$M(x, y, z) \in S(\Omega, R) \Leftrightarrow \Omega M = R$$

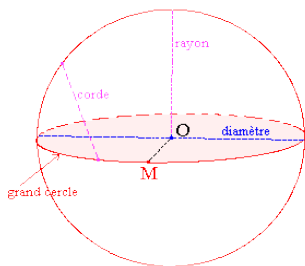
$$\Leftrightarrow \Omega M^2 = R^2$$

$$\Leftrightarrow (x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 + (z - z_\Omega)^2 = R^2$$

Propriété 1 : Soit $\Omega(a, b, c)$ un point dans l'espace et $R \geq 0$, la sphère $S(\Omega, R)$ a une équation cartésienne de la forme :

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2 \quad (1)$$

Exemple 1 : Déterminer l'équation cartésienne de la sphère de centre $\Omega(1, -1, 2)$ et de rayon $R = 3$



2) Déterminer l'équation cartésienne de la sphère de centre $\Omega(0, -3, 0)$ et qui passe par $A(2, 1, -1)$.

Solution : 1) l'équation cartésienne de la sphère est :

$$(x-1)^2 + (y-(-1))^2 + (z-2)^2 = 3^2 \Leftrightarrow$$

$$(x-1)^2 + (y+1)^2 + (z-2)^2 = 9 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2y - 4z - 3 = 0$$

2) $S(\Omega, R)$ la sphère de centre $\Omega(1, -2, 0)$ et qui passe par $A(2, 1, -1)$.

$$\text{Donc : } \Omega A = R = \sqrt{(x_A - x_\Omega)^2 + (y_A - y_\Omega)^2 + (z_A - z_\Omega)^2}$$

$$R = \sqrt{2^2 + 4^2 + (-1)^2} = \sqrt{21}$$

Donc l'équation cartésienne de la sphère est :

$$(x-0)^2 + (y-(-3))^2 + (z-0)^2 = \sqrt{21}^2 \Leftrightarrow$$

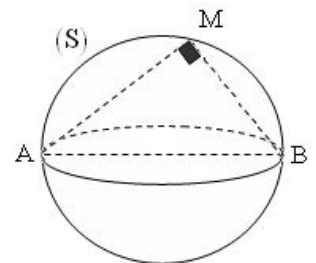
$$x^2 + (y+3)^2 + z^2 = 21 \Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 + 6y - 12 = 0$$

Propriété 2 : Soient : $A(x_A; y_A; z_A)$ et $B(x_B; y_B; z_B)$ deux points de l'espace

L'ensemble des points

$M(x; y; z)$ de l'espace tel

que : $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ est la sphère de diamètre $[AB]$



Et d'équation cartésienne :

$$(x - x_A)(x - x_B) + (y - y_A)(y - y_B) + (z - z_A)(z - z_B) = 0$$

Preuve : $M(x; y; z) \in (S) \Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$

$$\Leftrightarrow (\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AI}) \cdot (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB}) = 0 \Leftrightarrow (\overrightarrow{MA} - \overrightarrow{IA}) \cdot (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA}) = 0$$

$$(\overrightarrow{IB} = -\overrightarrow{IA} \text{ Car I le milieu du segment } [AB])$$

$$M \in (S) \Leftrightarrow MA^2 - IA^2 = 0 \Leftrightarrow MA = IA$$

Donc (S) est la sphère de centre le milieu du segment

$[AB]$ et de rayon : IA

$$M(x; y; z) \text{ donc : } \overrightarrow{MA}(x_A - x; y_A - y; z_A - z)$$

$$\text{et } \overrightarrow{MB}(x_B - x; y_B - y; z_B - z)$$

$$M \in (S) \Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0 \Leftrightarrow$$

$$(x - x_A)(x - x_B) + (y - y_A)(y - y_B) + (z - z_A)(z - z_B) = 0$$

C'est l'équation cartésienne de la sphère de diamètre $[AB]$

Exemple : Déterminer une équation cartésienne de la sphère (S) de diamètre $[AB]$

Avec : $A(1; 0; -1)$ et $B(1; 2; -1)$

Solution : 1) méthode 1 :

On a : Ω est le milieu du segment $[AB]$



$$\text{Donc : } \Omega \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right) \text{ cad } \Omega(1;1;-1)$$

$$\text{Et on a : } R = \frac{AB}{2} = \frac{\sqrt{(0)^2 + (2)^2 + (0)^2}}{2} = 1$$

Donc l'équation cartésienne de la sphère est :

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2 = 1^2$$

$$\text{Donc : } (S) \quad x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y + 2z + 2 = 0$$

Méthode2 : on utilise la Propriété

$$M \in (S) \Leftrightarrow \overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0$$

$$\text{On a : } \overline{MA}(1-x; 0-y; -1-z)$$

$$\overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0 \Leftrightarrow$$

$$(1-x) \times (1-x) + -y(2-y) + (-1-z)(-1-z) = 0$$

$$\Leftrightarrow (1-x)^2 + -y(2-y) + (-1-z)^2 = 0$$

$$\text{Donc : } (S) \quad x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y + 2z + 2 = 0$$

Exercice6 : Soit : $A(-1;2;1)$ et $B(1;-1;0)$ deux points de l'espace. Déterminer l'ensemble (S) des points

$$M(x; y; z) \text{ de l'espace tel que : } \overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0$$

$$\text{Solution : } (x+1)(x-1) + (y-2)(y+1) + (z-1)z = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 - 1 + y^2 - y - 2 + z^2 - z = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - y - z - 3 = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 + \left(z - \frac{1}{2}\right)^2 = \frac{7}{2} \text{ Donc } (S) \text{ est la sphère de}$$

$$\text{centre } \Omega\left(0; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right) \text{ et de rayon } R = \sqrt{\frac{7}{2}}$$

Exercice7 : Déterminer (S) L'ensemble des points

$$M(x; y; z) \text{ tels que}$$

$$\begin{cases} x = \frac{1}{2} + 2 \sin \varphi \cos \theta \\ y = -1 + 2 \sin \varphi \sin \theta \quad (\varphi; \theta) \in \mathbb{R}^2 \\ z = 1 + 2 \cos \varphi \end{cases}$$

Solution : soit $M(x; y; z) \in (S)$

$$\text{Donc : } \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + (y - (-1))^2 + (z - 1)^2 =$$

$$= (2 \sin \varphi \cos \theta)^2 + (2 \sin \varphi \sin \theta)^2 + (2 \cos \varphi)^2$$

$$= 4 \sin^2 \varphi (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) + 4 \cos^2 \varphi$$

$$\text{Donc : } \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + (y - (-1))^2 + (z - 1)^2 = 2^2$$

(S) L'ensemble des points $M(x; y; z)$ est donc la sphère de centre $\Omega(1/2, -1, 1)$ et de rayon $R = 2$

10-3 L'ensemble (S) des points $M(x; y; z)$ tels que :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$$

Proposition : Soit (S) L'ensemble des points $M(x; y; z)$ de l'espace tel que :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0 \text{ avec } a ;$$

$b ; c$ et d des réelles

• Si : $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$ alors (S) est une sphère de centre $\Omega(a; b; c)$ et de rayon $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$

• Si : $a^2 + b^2 + c^2 - d = 0$ alors $S = \{\Omega(a; b; c)\}$

• Si : $a^2 + b^2 + c^2 - d < 0$ alors $S = \emptyset$

Preuve : $M(x; y; z) \in (S) \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 - 2ax + a^2 + y^2 - 2by + b^2 + z^2 - 2cz + c^2 + d - a^2 - b^2 - c^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow (x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 - d = 0$$

• Si : $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$ alors (S) est une sphère de centre

$$\Omega(a; b; c) \text{ et de rayon } R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$$

• Si : $a^2 + b^2 + c^2 - d = 0$ alors $S = \{\Omega(a; b; c)\}$

• Si : $a^2 + b^2 + c^2 - d < 0$ alors $S = \emptyset$

Exemple : Déterminer (S) L'ensemble des points

$M(x; y; z)$ dans les cas suivants :

$$1) (S_1) : x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 6y - 4z = 0$$

$$2) (S_2) : x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 4y + 6z + 22 = 0$$

$$3) (S_3) : x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 3y + z + 7 = 0$$

Solution : 1) soit $a = 1$ et $b = 3$ et $c = 2$ et $d = 0$

$$a^2 + b^2 + c^2 - d = 1 + 9 + 4 = 14$$

$$\text{Puisque } a^2 + b^2 + c^2 - d = 14 > 0$$

Donc : L'ensemble des points $M(x; y; z)$ est donc la sphère

(S_1) de centre

$$\Omega(1, 3, 2) \text{ et de rayon } R = \sqrt{14}$$

$$2) (S_2) : x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 4y + 6z + 22 = 0$$

$$M(x; y; z) \in (S_2)$$

$$\Leftrightarrow (x^2 - 6x) + (y^2 + 4y) + (z^2 + 6z) + 22 = 0 \Leftrightarrow$$

$$(x-3)^2 + (y+2)^2 + (z+3)^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow x-3=0 \text{ et } y+2=0 \text{ et } z+3=0$$

$$\Leftrightarrow x=3 \text{ et } y=-2 \text{ et } z=-3$$



alors $S_2 = \{\Omega(3; -2; -3)\}$

3) $(S_3) : x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 3y + z + 7 = 0$

$M(x; y; z) \in (S_3)$

$\Leftrightarrow (x^2 - 2x) + (y^2 + 3y) + (z^2 + z) + 7 = 0 \Leftrightarrow$

$(x-1)^2 + \left(y + \frac{3}{2}\right)^2 + \left(z + \frac{1}{2}\right)^2 = -\frac{7}{2}$ alors $S_3 = \emptyset$

10-4) L'intersection d'une sphère (S) et une droite (D) :

Exemple1 : Soient (S) une sphère :

$(S) : (x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 9$

et (D) une droite : $\begin{cases} x = 1-t \\ y = 1+t \quad (t \in \mathbb{R}) \\ z = 1+t \end{cases}$

Étudier la position relative de la sphère et la droite

Solution :

$M(x; y; z) \in (S) \cap (D) \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = 1-t \\ y = 1+t \\ z = 1+t \\ (x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 9 \end{cases}$

Donc : $t^2 + t^2 + (t-1)^2 = 9 \Leftrightarrow 2t^2 - 2t - 8 = 0$

$\Leftrightarrow t = 2$ ou $t = -\frac{4}{3}$

$x = \frac{7}{3}; y = -\frac{1}{3}; z = -\frac{1}{3}$ ou $x = -1; y = 3; z = 3$

la droite (D) coupe la sphère (S) en deux points

$A\left(\frac{7}{3}; -\frac{1}{3}; -\frac{1}{3}\right)$ et $B(-1; 3; 3)$

Exemple2 : Soient (S) une sphère :

$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y + 2z = 0$

et (D) une droite : $\begin{cases} x = 2 + 3t \\ y = 4 + t \quad (t \in \mathbb{R}) \\ z = -2 + 5t \end{cases}$

Étudier la position relative de la sphère et la droite

Solution :

$M(x; y; z) \in (S) \cap (D) \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = 2 + 3t \\ y = 4 + t \\ z = -2 + 5t \\ x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y + 2z = 0 \end{cases}$

Donc :

$(2+3t)^2 + (4+t)^2 + (-2+5t)^2 - 2(2+3t) - 4(4+t) + 2(-2+5t)t - 8 = 0$

$\Leftrightarrow 25t^2 = 0 \Leftrightarrow t = 0$ Donc : $x = -2; y = 4; z = -2$

la droite (D) coupe la sphère (S) en un seul point

$A(2; 4; -2)$ on dit que la droite (D) est tangente à (S) en $A(2; 4; -2)$

Exemple3 : Soient (S) une sphère :

$x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 2y - 1 = 0$

et (D) une droite : $\begin{cases} x = -1+t \\ y = 1+2t \quad (t \in \mathbb{R}) \\ z = 2 \end{cases}$

Étudier la position relative de la sphère et la droite

Solution :

$M(x; y; z) \in (S) \cap (D) \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = -1+t \\ y = 1+2t \\ z = 2 \\ x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 2y - 1 = 0 \end{cases}$

Donc : $(-1+t)^2 + (1+2t)^2 + 2^2 + 2(-1+t) - 2(1+2t) - 1 = 0$

$\Leftrightarrow 5t^2 + 1 = 0$ Pas de solutions

Donc la droite (D) et la sphère (S) n'ont pas de points en commun, l'intersection est vide.

Proposition : Soient (D) une droite de l'espace

et (S) une sphère de centre O et de rayon R, H le projeté orthogonal du point O sur la droite (D).

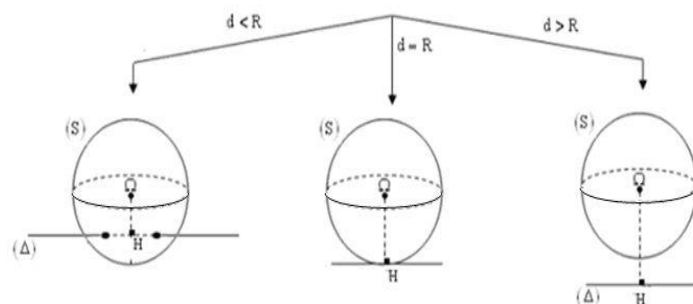
Notons $d = OH$:

- Si $d > R$ alors la droite (D) et la sphère (S) n'ont pas de points en commun, l'intersection est vide.

- Si $d = R$ alors la droite (D) et la sphère (S) ont un unique point en commun et dans ce cas on dit que la droite (D) est tangente en H à (S)

- Si $d < R$ alors la droite (D) et la sphère (S) en deux points en commun A et B symétriques par rapport au point H, dans ce cas on dit que

la droite (D) est sécante à (S). ($OA = OB = R$)



Exercice8 : Étudier la position relative de la sphère (S) et la droite (D) dans les cas suivants :

1) $(S) : x^2 + y^2 + z^2 + 6x - 4y - 2z + 5 = 0$

La droite (D) qui passe par $A(0; 5; 1)$ et $\vec{n}(2; 1; -2)$ un vecteur directeur de (D)

2) $(S) : x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y - 1 = 0$

La droite (D) de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = 2 - 2t; (t \in \mathbb{R}) \\ z = -1 + t \end{cases}$$

3) $(S) : x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y - 2z + 4 = 0$

La droite (D) de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = t; (t \in \mathbb{R}) \\ z = t \end{cases}$$

Solution : 1) $(S) : x^2 + y^2 + z^2 + 6x - 4y - 2z + 5 = 0$

La droite (D) passe par $A(0; 5; 1)$ et $\vec{n}(2; 1; -2)$ un vecteur directeur de (D) donc une représentation paramétrique de

$$(D) \text{ est : } \begin{cases} x = 2t \\ y = 5 + t; (t \in \mathbb{R}) \\ z = 1 - 2t \end{cases}$$

$M(x; y; z) \in (S) \cap (D) \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} /$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 + 6x - 4y - 2z + 5 = 0 \\ x = 2t \\ y = 5 + t; (t \in \mathbb{R}) \\ z = 1 - 2t \end{cases}$$

Donc :

$$(2t)^2 + (5+t)^2 + (1-2t)^2 + 6 \times 2t - 4(5+t) - 2(1-2t) + 5 = 0$$

$$\Leftrightarrow 9t^2 + 18t + 9 = 0 \Leftrightarrow t^2 + 2t + 1 = 0$$

On a : $\Delta = 0$ donc une solution double : $t = \frac{-b}{2a} = -1$

On remplace et on trouve : $\begin{cases} x = -2 \\ y = 4; \\ z = 3 \end{cases}$

la droite (D) coupe la sphère (S) en un seul point

$T(-2; 4; 3)$ on dit que la droite (D) est tangente à (S) en $T(-2; 4; 3)$

2) on va résoudre le système suivant :



$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y - 1 = 0 \\ x = -1 + 2t \\ y = 2 - 2t \\ z = -1 + t \end{cases}$$

On remplace et on trouve :

$$(-1+2t)^2 + (2-2t)^2 + (-1+t)^2 - 4 \times (-1+2t) - 2(2-2t) - 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow 9t^2 - 18t + 5 = 0 \text{ on } \Delta = 18^2 - 4 \times 9 \times 5 = 324 - 180 = 144 = 12^2$$

Donc : $t_1 = \frac{1}{3}$ et $t_2 = \frac{5}{3}$

On remplace et on trouve :

$A\left(-\frac{1}{3}; \frac{4}{3}; -\frac{2}{3}\right)$ et $B\left(\frac{7}{3}; -\frac{4}{3}; \frac{2}{3}\right)$

la droite (D) coupe la sphère (S) en deux points: A et B

3) on va résoudre le système suivant :

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y - 2z + 4 = 0 \\ x = 0 \\ y = t \\ z = t \end{cases}$$

On remplace et on trouve :

$$0^2 + t^2 + t^2 - 2 \times 0 + 4t - 2t + 4 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2t^2 + 2t + 4 = 0 \Leftrightarrow t^2 + t + 2 = 0 \text{ on a : } \Delta = 1^2 - 4 \times 2 = -7 < 0$$

Donc l'équation n'admet pas de solutions dans \mathbb{R}

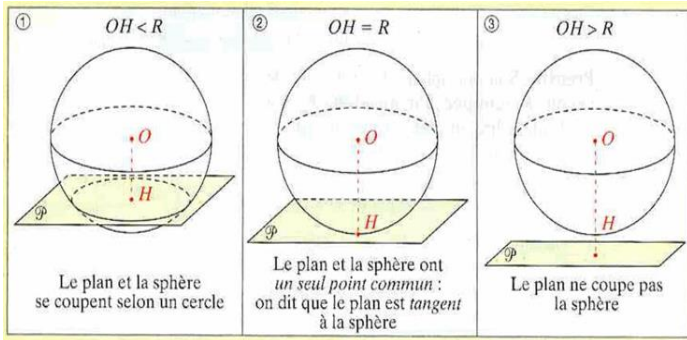
Donc la droite (D) et la sphère (S) n'ont pas de points en commun, l'intersection est vide. $(S) \cap (D) = \emptyset$

10-5) L'intersection d'une sphère (S) et un plan (P)

Proposition : Soient (S) une sphère de centre O et de rayon R , (P) un plan de l'espace, nommons H le projeté orthogonal de O sur le plan (P)

et $d = OH$, la distance du point O au plan (P) .

- Si $d > R$ alors le plan (P) et la sphère (S) n'ont pas de points en commun, l'intersection est vide.
- Si $d = R$ alors le plan (P) et la sphère (S) ont un unique point en commun et dans ce cas on dit que le plan (P) est tangent en H à (S)
- Si $d < R$ alors l'ensemble des points commun au plan (P) et la sphère (S) est le cercle du plan (P) de centre H et de rayon $\sqrt{R^2 - d^2}$ (Théorème de Pythagore), dans ce cas on dit le plan (P) est sécant à (S) .



Exemple1 : Soient (S) une sphère :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 14 = 0$$

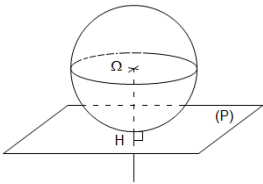
Et le plan d'équation (P) : $2x - y - z + 5 = 0$

Étudier la position relative de la sphère (S) et le plan (P)

Solution : Déterminons le centre et le rayon de la sphère : On a : $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 14 = 0$ donc

$$(S) : (x-1)^2 + (y-1)^2 + z^2 = \sqrt{6}^2$$

(S) est donc une sphère de centre $\Omega(1;1;0)$ et de rayon $R = \sqrt{6}$



Et puisque : $d(\Omega; (P)) = R = \sqrt{6}$

Alors le plan (P) et la sphère (S) ont un unique point en commun donc le plan (P) est tangent en H à (S)

Déterminons le point de tangence H qui est la projection de Ω sur le plan (P)

Soit $\vec{n}(2; -1; -1)$ Un vecteur normal à ce plan (P)

$$\exists k \in \mathbb{R} / \begin{cases} \vec{\Omega H} = k\vec{n} \\ H \in (P) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 + 2k \\ y = 1 - k \\ z = -k \\ 2x - y - z + 5 = 0 \end{cases}$$

Donc : $2(1+2k) - (1-k) - (-k) + 5 = 0 \Leftrightarrow k = -1$ Donc :

$$x = -1; y = 2; z = 1 \text{ Donc } H(-1; 2; 1)$$

Exemple2 : Soient (S) une sphère :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2z + 1 = 0$$

Et le plan d'équation (P) : $x - y + z - 3 = 0$

Étudier la position relative de la sphère (S)

et le plan (P)

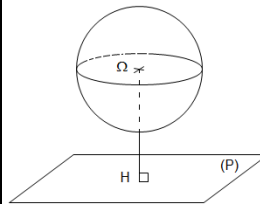
Solution : Déterminons le centre et le rayon de la sphère : On a : $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2z + 1 = 0$ donc

$$(S) : (x-1)^2 + y^2 + (z+1)^2 = 1^2$$

(S) est donc une sphère de centre $\Omega(1;0;-1)$ et de rayon $R = 1$

Et puisque : $d(\Omega; (P)) = \frac{|1-0-1-3|}{\sqrt{1+1+1}} = \sqrt{3} > R$

Alors le plan (P) et la sphère (S) n'ont pas de points en commun, l'intersection est vide.



$$(S) \cap (P) = \emptyset$$

Exemple3 : Soient (S) une sphère :

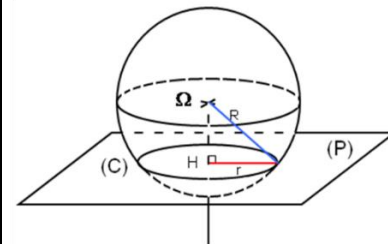
$$(S) : (x-2)^2 + (y-1)^2 + (z+3)^2 = 9$$

Et le plan d'équation (P) : $2x - y + 3z - 2 = 0$

Étudier la position relative de la sphère (S) et le plan (P)

Solution : (S) est donc une sphère de centre $\Omega(2;1;-3)$ et de rayon $R = 3$

Et puisque : $d(\Omega; (P)) = \frac{|4-1-9-2|}{\sqrt{4+1+9}} = \frac{8}{\sqrt{14}} < R$



Alors la sphère (S) coupe le plan (P) suivant un cercle de centre H qui est la projection orthogonal du point Ω sur le plan (P) et de rayon $r = \sqrt{R^2 - d^2} = \sqrt{\frac{62}{14}}$

Déterminons le centre $H(x; y; z)$ du cercle

Soit $\vec{n}(2; -1; 3)$ Un vecteur normal à ce plan (P)

$$\exists k \in \mathbb{R} / \begin{cases} \vec{\Omega H} = k\vec{n} \\ H \in (P) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 + 2k \\ y = 1 - k \\ z = -3 + 3k \\ 2x - y + 3z - 2 = 0 \end{cases}$$



$$\text{Donc : } 2(2+2k)-(1-k)+3(-3+3k)-2=0$$

$$\Leftrightarrow k = \frac{4}{7} \text{ Donc : } x = \frac{22}{7}; y = \frac{3}{7}; z = -\frac{9}{7}$$

$$\text{Donc } H\left(\frac{22}{7}; \frac{3}{7}; -\frac{9}{7}\right)$$

Exercice9 : (S) sphère de centre $\Omega(2;0;1)$

et de rayon : $R = 3$

le plan d'équation $x - 2y + z + 3 = 0$

a) déterminer une équation cartésienne de (S)

b) calculer : $d(\Omega; (P))$ et vérifier que le plan (P) coupe

(S) suivant un cercle (C) dont on déterminera

le rayon r

c) déterminer une équation paramétrique de la droite (Δ)

qui passe par Ω et orthogonal au plan (P)

d) en déduire H le centre du cercle (C)

Solution :

$$\text{a) } (x-2)^2 + (y-0)^2 + (z-1)^2 = 3^2$$

On effectue les calculs on trouve :

$$x^2 - 4x + 4 + y^2 + z^2 - 2z + 1 = 9$$

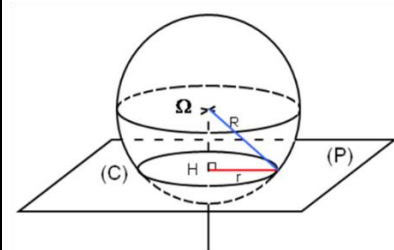
$$\text{b) } x - 2y + z + 3 = 0 \text{ et } \Omega(2;0;1)$$

$$d(\Omega; (P)) = \frac{|2+4|}{\sqrt{1^2+(-2)^2+1^2}} = \frac{|6|}{\sqrt{6}} = \frac{6}{\sqrt{6}} = \sqrt{6} < R = 3$$

Donc le plan (P) coupe (S) suivant un cercle (C)

On remarque que le triangle est rectangle en H

Et Pythagore donne : $r = \sqrt{R^2 - d^2}$ donc :



$$r = \sqrt{3^2 - \sqrt{6}^2} = \sqrt{9-6} = \sqrt{3}$$

c) (Δ) passe par $\Omega(2;0;1)$ et orthogonal au plan (P)

et on a $\vec{n}(1; -2; 1)$ vecteur normal au plan (P) donc :

vecteur directeur de (Δ)

$$\text{donc : } \begin{cases} x = 1t + 2 \\ y = -2t; (t \in \mathbb{R}) \\ z = 1t + 1 \end{cases}$$

$$4(P)) \quad x - 2y + z + 3 = 0 \text{ et } (\Delta) \quad \begin{cases} x = 1t + 2 \\ y = -2t; (t \in \mathbb{R}) \\ z = 1t + 1 \end{cases}$$

$H(x; y; z) \in (\Delta) \cap (P)$ Donc :

$$(t+2) - 2(-2t) + (t+1) + 3 = 0 \Leftrightarrow 6t + 6 = 0 \Leftrightarrow t = -1$$

$$\text{On remplace et on trouve : } \begin{cases} x = -1 + 2 \\ y = -2(-1) \\ z = -1 + 1 \end{cases}$$

donc : $H(1; 2; 0)$ est le centre du cercle (C)

10-6) le plan tangent a une sphère en un point :

Proposition :

Soient (S) une sphère de centre Ω et $A \in (S)$

Il existe un plan (P) unique de l'espace tangent à la sphère

en A et définie par : $M \in (P) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{A\Omega} = 0$

Exemple : Soit (S) une sphère : (S) : $x^2 + y^2 + (z+2)^2 = 3$

Et soit le point $A(1; -1; -1)$

Vérifier que $A \in (S)$ et Déterminer l'équation cartésienne

du plan (P) tangent a la sphère (S) en A

Solution : $1^2 + (-1)^2 + (-1+2)^2 = 1+1+1=3$ donc $A \in (S)$

$\Omega(0;0;-2)$ est le centre de la sphère (S) et de rayon

$R = 3$ Et on a : $\overrightarrow{A\Omega}(-1;1;-1)$

Donc : $M(x; y; z) \in (P) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{A\Omega} = 0$

$$\Leftrightarrow -(x-1) + (y+1) - (z+1) = 0$$

Donc l'équation de : (P) : $x - y + z - 1 = 0$

Exercice10: on considère les plans d'équations respectives

(P) $x - y + z = 0$ et (Q) $2x + 3y + z - 6 = 0$

et la sphère (S) de centre $\Omega(1; 2; 4)$ et tangente au plan (P)

et soit la droite (Δ) qui passant par Ω et perpendiculaire au plan (Q)



- 1) montrer que les plans (P) et (Q) sont orthogonaux
- 2)a) déterminer l'équation cartésienne de la sphère (S)
- b) déterminer le point de tangence de (P) et (S)
- 3)a) déterminer le point d'intersection de (Δ) et (Q)
- b) Montrer que le plan (Q) coupe la sphère (S) suivant une cercle dont on déterminera le centre et le rayon
- Solutions :** 1) On a : $\vec{n}(1; -1; 1)$ Un vecteur normal à (P) et $\vec{n}'(2; 3; 1)$ Un vecteur normal à (Q)

Et on a : $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 1 \times 2 + (-1) \times 3 + 1 \times 1 = 0$

Donc $\vec{n} \perp \vec{n}'$ donc (P) et (Q) sont orthogonaux

2)a) puisque la sphère (S) est tangente

au plan (P) Alors : $d(\Omega; (P)) = R$

Et on a : $d(\Omega; (P)) = \frac{|1-2+4|}{\sqrt{1^2+(-1)^2+1^2}} = \sqrt{3}$

Donc : $R = \sqrt{3}$

Donc l'équation cartésienne de la sphère (S) est :

$(S) : (x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-4)^2 = 3$

2)b) le point de tangence H de (P) et (S) est

la projection orthogonal Ω sur le plan (P)

donc H est le point d'intersection entre la droite (D)

perpendiculaires a (P) passant par Ω et on a : $\vec{n}(1; -1; 1)$

Un vecteur normal à (P) donc c'est un vecteur directeur de la droite (D)

la représentation paramétrique de (D) est

$(D) : \begin{cases} x = 1+t \\ y = 2-t \\ z = 4+t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$

$H \in (D) \cap (P)$ Donc : $(1+t) - (2-t) + 4+t = 0$

$\Leftrightarrow t = -1$ donc : $H(0; 3; 3)$

3)a) puisque $(\Delta) \perp (Q)$ alors :

$\vec{n}(1; -1; 1)$ Un vecteur directeur de (Δ) :

Et on a : $\Omega \in (\Delta)$ donc la représentation paramétrique de

$(\Delta) : \text{est } (\Delta) : \begin{cases} x = 1+2t \\ y = 2+3t \\ z = 4+t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$

$W(x; y; z) \in (\Delta) \cap (Q)$

donc : $2(1+2t) + 3(2+3t) + 4+t - 6 = 0$

$\Leftrightarrow t = -\frac{3}{7}$ donc : $W\left(\frac{1}{7}; \frac{5}{7}; \frac{18}{7}\right)$

3°b) Montrons que le plan (Q) coupe la sphère (S)

suivant une cercle dont on déterminera le centre et le rayon

on a : $d(\Omega; (Q)) = \frac{|2+6+4-6|}{\sqrt{2^2+3^2+1^2}} = \frac{6}{\sqrt{13}} < \sqrt{3}$

le plan (Q) coupe la sphère (S) suivant une cercle de centre H qui est la projection orthogonal du point Ω sur le plan (Q)

et puisque (Δ) passe par Ω est perpendiculaires a (Q)

en W alors $W\left(\frac{1}{7}; \frac{5}{7}; \frac{18}{7}\right)$ est le centre du cercle (C) et le

rayon du cercle (C) est $r = \sqrt{R^2 - d^2}$ avec $d = d(\Omega; (Q))$

Donc : $r = \sqrt{3/13}$

Exercice 11: on considère l'ensemble (S_m) des points

$M(x; y; z)$ de l'espace qui vérifient l'équations :

$(S_m) : mx^2 + my^2 + mz^2 - 2(m-1)x + 2y + 2z = 0$

Avec m un paramètre non nul

1) montrer que (S_m) est une sphère pour tout $m \in \mathbb{R}^*$

2) montrer que tous les sphères se coupent suivant un seul cercle dont on déterminera le centre et le rayon

Solution : 1) $mx^2 + my^2 + mz^2 - 2(m-1)x + 2y + 2z = 0 \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 2\left(\frac{m-1}{m}\right)x + \frac{2}{m}y + \frac{2}{m}z = 0$

$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 2\left(1 - \frac{1}{m}\right)x + \frac{2}{m}y + \frac{2}{m}z = 0$

$\Leftrightarrow \left(x - 1 + \frac{1}{m}\right)^2 + \left(y + \frac{1}{m}\right)^2 + \left(z + \frac{1}{m}\right)^2 - \left(1 - \frac{1}{m}\right)^2 - \frac{2}{m^2} = 0$

$\Leftrightarrow \left(x - 1 + \frac{1}{m}\right)^2 + \left(y + \frac{1}{m}\right)^2 + \left(z + \frac{1}{m}\right)^2 = \left(1 - \frac{1}{m}\right)^2 + \frac{2}{m^2}$

Et puisque : $\left(1 - \frac{1}{m}\right)^2 + \frac{2}{m^2} > 0$

Alors : (S_m) est une sphère pour tout $m \in \mathbb{R}^*$



de centre $\Omega_m \left(1 - \frac{1}{m}; -\frac{1}{m}; -\frac{1}{m} \right)$ et de rayon

$$R_m = \sqrt{\left(1 - \frac{1}{m}\right)^2 + \frac{2}{m^2}}$$

2) soit $M(x; y; z) \in (S_m) \quad \forall m \in \mathbb{R}^*$

$$\text{Donc : } mx^2 + my^2 + mz^2 - 2(m-1)x + 2y + 2z = 0 \Leftrightarrow$$

$$m(x^2 + y^2 + z^2 - 2x) + (2x + 2y + 2z) = 0 : \forall m \in \mathbb{R}^* \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 2x = 0 \\ 2x + 2y + 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (x-1)^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ 2x + 2y + 2z = 0 \end{cases}$$

Donc le cercle cherché et l'intersection entre :

la sphère $(S) : (x-1)^2 + y^2 + z^2 = 1$ et le plan $(P) :$

$$2x + 2y + 2z = 0$$

en effet le cercle existe car :

$$d(\Omega; (P)) = \frac{|1+0+0|}{\sqrt{1^2+1^2+1^2}} = \frac{1}{\sqrt{3}} < 1$$

le centre H du cercle est l'intersection entre (P) et la droite

(Δ) qui passe par Ω est perpendiculaire à (P) et puisque

$(\Delta) \perp (P)$ alors : $\vec{n}(1; 1; 1)$ Un vecteur directeur de (Δ)

Et on a : $\Omega \in (\Delta)$ donc la représentation paramétrique de

$$(\Delta) \text{ est } \begin{cases} x=1+t \\ y=t \\ z=t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

$$H(x; y; z) \in (\Delta) \cap (P) \text{ donc : } (1+t) + t + t = 0$$

$$\Leftrightarrow t = -\frac{1}{3} \text{ donc : } H\left(\frac{2}{3}; -\frac{1}{3}; -\frac{1}{3}\right)$$

et le rayon du cercle (C) est :

$$r = \sqrt{R^2 - d^2} = \sqrt{\frac{2}{3}}$$

Donc : tous les sphères se coupent suivant le cercle (C)

Exercice 12: dans l'espace (\mathcal{E}) est muni d'un repère

$(0; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ orthonormé On considère les plan (P_m)

d'équations $x + y - z - m = 0$ avec m paramètre réel Et la

sphère (S) de centre $\Omega(1; 2; 1)$ et le rayon $R = \sqrt{3}$

1) Etudier et discuter suivant le paramètre m la position relative de la sphère (S) et les plan (P_m)

2) soit (E) l'ensemble des réels m tels que : (P_m) coupe la sphère (S) suivant un cercle (C_m)

Déterminer l'ensemble des centres des cercles (C_m)

lorsque m varie dans (E)

Solution : 1) $(P_m) : x + y - z - m = 0$

$$d_m = d(\Omega; (P_m)) = \frac{|1+2-1-m|}{\sqrt{1^2+1^2+1^2}} = \frac{|2-m|}{\sqrt{3}}$$

$$\Leftrightarrow |2-m| < 3 \Leftrightarrow -3 < 2-m < 3 \Leftrightarrow -5 < -m < 1$$

$$\Leftrightarrow -1 < m < 5$$

le plan (P_m) coupe la sphère (S) suivant des cercles de centre C_m qui est la projection orthogonal du point Ω sur le plan (P_m)

soit (Δ) la droite qui passe par Ω est perpendiculaire à

(P_m) et puisque $(\Delta) \perp (P_m)$ alors : $\vec{n}(1; 1; -1)$ Un

vecteur directeur de (Δ) Et on a : $\Omega \in (\Delta)$ donc la

$$\text{représentation paramétrique de } (\Delta) \text{ est } \begin{cases} x=1+t \\ y=2+t \\ z=1-t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

le centre C_m est le point d'intersection de (Δ) et (P_m)

$$\text{on va donc résoudre le system } \begin{cases} x=1+t \\ y=2+t \\ z=1-t \\ x+y-z-m=0 \end{cases}$$

$$1+t+2+t-(-t+1)-m=0 \Leftrightarrow 3t+2-m=0$$

$$\Leftrightarrow t = \frac{m-2}{3} \text{ donc les coordonnées du centre du cercle}$$

$$\text{d'intersection est } \begin{cases} x=1+\frac{m-2}{3} = \frac{m+1}{3} \\ y=2+\frac{m-2}{3} = \frac{m+4}{3} \\ z=1-\frac{m-2}{3} = \frac{-m+5}{3} \end{cases}$$

$C_m \left(\frac{m+1}{3}; \frac{m+4}{3}; \frac{-m+5}{3} \right)$ et le rayon est :

et le rayon du cercle (C) est :

$$r = \sqrt{R^2 - d_m^2} \text{ avec } d_m = \frac{|2-m|}{\sqrt{3}} \text{ et } R = \sqrt{3}$$

$$r_m = \sqrt{3 - \left(\frac{|2-m|}{\sqrt{3}}\right)^2} \Leftrightarrow r_m = \sqrt{3 - \frac{(2-m)^2}{3}}$$

$$\Leftrightarrow r_m = \sqrt{\frac{9 - (2-m)^2}{3}} = \sqrt{\frac{9 - (m^2 - 4m + 4)}{3}} = \sqrt{\frac{-m^2 + 4m + 5}{3}}$$



2cas : Si $d(\Omega; (P_m)) = \sqrt{3} \Leftrightarrow \frac{|2-m|}{\sqrt{3}} = \sqrt{3}$

$\Leftrightarrow |2-m| = 3 \Leftrightarrow 2-m = 3$ ou $2-m = -3$

$\Leftrightarrow m = -1$ ou $m = 5$

la sphère (S) de centre $\Omega(1; 2; 4)$ et tangente au plan (P_m)

si $m = -1$: le point de tangence T_1 est le point

d'intersection de (Δ) et (P_{-1})

on va donc résoudre le system
$$\begin{cases} x=1+t \\ y=2+t \\ z=1-t \\ x+y-z+1=0 \end{cases}$$

$1+t+2+t-(-t+1)+1=0 \Leftrightarrow 3t+2+1=0$

$\Leftrightarrow t = -1$ donc les coordonnées du point de tangence est

donc $T_1(0; 1; 2)$

si $m = 5$: le point de tangence T_2 est le point

d'intersection de (Δ) et (P_5)

on va donc résoudre le system
$$\begin{cases} x=1+t \\ y=2+t \\ z=1-t \\ x+y-z-5=0 \end{cases}$$

$1+t+2+t-(-t+1)-5=0 \Leftrightarrow 3t+2-5=0$

$\Leftrightarrow t = 1$ donc les coordonnées du point de tangence est

donc $T_2(2; 3; 0)$

3cas : Si $d(\Omega; (P_m)) > \sqrt{3} \Leftrightarrow \frac{|2-m|}{\sqrt{3}} > \sqrt{3}$

$\Leftrightarrow |2-m| > 3 \Leftrightarrow 2-m > 3$ ou $2-m < -3$

$\Leftrightarrow m < -1$ ou $m > 5$

$(P_m) \cap (S) = \emptyset$

2) les coordonnées des centres des cercles

d'intersections sont
$$\begin{cases} x = \frac{m+1}{3} \\ y = \frac{m+4}{3} \\ z = \frac{-m+5}{3} \end{cases}$$
 et $-1 < m < 5$

c'est une portion de droite

Exercice13: dans l'espace (\mathcal{E}) est muni d'un repère

$(0; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ orthonormé on considère l'ensemble (S_m) des

points $M(x; y; z)$ tq : (S_m) :

$x^2 + y^2 + z^2 + mx + 2(m-1)y + (m+4)z + 1 = 0$

avec m paramètre réel

1) Montrer que (S_m) est une sphère $\forall m \in \mathbb{R}$

2) Déterminer l'ensemble des centres des (S_m) lorsque m varie dans \mathbb{R}

3) Montrer qu'il existe un cercle (C) incluse dans tous les sphères (S_m) $\forall m \in \mathbb{R}$ et Déterminer le plan (P) qui contient ce cercle (C)

4) Soit un point $M_0(x_0; y_0; z_0)$ dans l'espace tq $M_0 \notin (P)$

Montrer qu'il existe une sphère unique qui passe par M_0

5) Montrer qu'il existe deux sphères (S_m) tangentes au plan $(O; x; y)$

Solution : 1) $x^2 + y^2 + z^2 + mx + 2(m-1)y + (m+4)z + 1 = 0$

$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 + 2\frac{m}{2}x + \left(\frac{m}{2}\right)^2 - \left(\frac{m}{2}\right)^2 + 2(m-1)y + (m-1)^2 - (m-1)^2$

$+ 2\left(\frac{m+4}{2}\right)z + \left(\frac{m+4}{2}\right)^2 - \left(\frac{m+4}{2}\right)^2 + 1 = 0$

$\Leftrightarrow \left(x + \frac{m}{2}\right)^2 + (y+m-1)^2 + \left(z + \frac{m+4}{2}\right)^2 = \left(\frac{m}{2}\right)^2 + \left(\frac{m+4}{2}\right)^2 + (m-1)^2 - 1$

$\Leftrightarrow \left(x + \frac{m}{2}\right)^2 + (y+m-1)^2 + \left(z + \frac{m+4}{2}\right)^2 = \frac{4(m-1)^2 + (m+4)^2 + m^2 - 4}{4}$

$\Leftrightarrow \left(x + \frac{m}{2}\right)^2 + (y+m-1)^2 + \left(z + \frac{m+4}{2}\right)^2 = \frac{6m^2 + 16}{4} = R^2$

Et puisque : $\frac{6m^2 + 16}{4} > 0$

Alors : (S_m) est une sphère pour tout $m \in \mathbb{R}$

de centre $\Omega_m\left(-\frac{m}{2}; 1-m; -\frac{m+4}{2}\right)$ et de rayon

$R_m = \sqrt{\frac{6m^2 + 16}{4}} = \frac{1}{2}\sqrt{6m^2 + 16}$

2) Déterminons l'ensemble des centres des (S_m) lorsque m varie dans \mathbb{R}

les coordonnées des centres des cercles

d'intersections sont
$$\begin{cases} x = -\frac{1}{2}m \\ y = -m+1 \\ z = -\frac{1}{2}m-2 \end{cases} \quad (m \in \mathbb{R})$$



c'est une droite de vecteur directeur $\vec{u}\left(-\frac{1}{2}; -1; -\frac{1}{2}\right)$ et qui passe par $A(0;1;-2)$

3) Montrons qu'il existe un cercle (C) incluse dans tous les sphères $(S_m) \forall m \in \mathbb{R}$:

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 + z^2 + mx + 2(m-1)y + (m+4)z + 1 &= 0 \\ \Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 + mx + 2my - 2y + mz + 4z + 1 &= 0 \\ \Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 4z + 1 + m(x + 2y + z) &= 0 \quad \forall m \in \mathbb{R} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} (S) : x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 4z + 1 = 0 \\ (P) : x + 2y + z = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc le cercle cherché et l'intersection entre :

la sphère $(S) : x^2 + (y-1)^2 + (z+2)^2 = 2^2$ et le plan

$(P) : x + 2y + z = 0$

en effet le cercle existe car : $\Omega(0;1;-2)$

$$d(\Omega; (P)) = \frac{|0+2-2|}{\sqrt{1^2+2^2+1^2}} = 0 < 2 \text{ donc } \Omega \in (P)$$

donc le centre du cercle (C) est : $\Omega(0;1;-2)$

et le rayon est : $R = 2$

et tous les sphères se coupent suivant le cercle (C)

et le plan (P) qui contient ce cercle (C) est :

$(P) : x + 2y + z = 0$

4) soit $M_0(x_0; y_0; z_0)$ dans l'espace tq $M_0 \notin (P)$:

$x + 2y + z = 0$ donc $x_0 + 2y_0 + z_0 \neq 0$

Montrons qu'il existe une sphère unique qui passe par

M_0 : c d a l'existence d'un unique m ?

$$M_0 \in (S) \Leftrightarrow x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 + mx_0 + 2(m-1)y_0 + (m+4)z_0 + 1 = 0$$

$$M_0 \in (S) \Leftrightarrow x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 + mx_0 + 2(m-1)y_0 + (m+4)z_0 + 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - 2y_0 + 4z_0 + 1 + m(x_0 + 2y_0 + z_0) = 0$$

$$\Leftrightarrow m(x_0 + 2y_0 + z_0) = -(x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - 2y_0 + 4z_0 + 1)$$

$$\Leftrightarrow m = \frac{-(x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - 2y_0 + 4z_0 + 1)}{x_0 + 2y_0 + z_0}$$

6) Montrons qu'il existe deux sphères (S_m) tangentes au

plan $(O; x; y)$:

L'équation du plan : $(O; x; y)$ est : $z = 0$ donc

$$d(\Omega_m; (O; x; y)) = \frac{1}{2} \sqrt{6m^2 + 16} \Leftrightarrow \frac{\left| \frac{m+4}{2} \right|}{\sqrt{1}} = \frac{1}{2} \sqrt{6m^2 + 16}$$

$$\Leftrightarrow |m+4| = \sqrt{6m^2 + 16} \Leftrightarrow (m+4)^2 = 6m^2 + 16$$

$$\Leftrightarrow m^2 + 8m + 16 = 6m^2 + 16$$

$$\Leftrightarrow 5m^2 - 8m = 0 \Leftrightarrow m(5m - 8) = 0$$

$\Leftrightarrow m = 0$ ou $m = \frac{8}{5}$ donc il existe deux sphères (S_m)

tangentes au plan $(O; x; y)$:

$$(S_0) : x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 4z + 1 = 0$$

$$\left(S_{\frac{8}{5}}\right) : x^2 + y^2 + z^2 + \frac{8}{5}x + 2\left(\frac{8}{5}-1\right)y + \left(\frac{8}{5}+4\right)z + 1 = 0$$

$$\text{Cad : } x^2 + y^2 + z^2 + \frac{8}{5}x + \frac{6}{5}y + \frac{28}{5}z + 1 = 0$$

[http:// abcmaths.e-monsite.com](http://abcmaths.e-monsite.com)

« C'est en forgeant que l'on devient forgeron »

Dit un proverbe.

C'est en s'entraînant régulièrement aux calculs et exercices

Que l'on devient un mathématicien

